 TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TLÁHUAC

Taller de Investigación II

Docente: Roldan Aquino Segura

Alumno: Gómez González Luis Leonardo

Materia: Topoc. Prog. Con MVC.

Contenido

[Introducción 2](#_Toc52520761)

[Desarrollo 3](#_Toc52520762)

[Agregado de dependencias 3](#_Toc52520763)

[Contenido de presentación 4](#_Toc52520764)

[Estructura de clases de gridder para agregar ítems: 5](#_Toc52520765)

# Introducción

Se hace la presentación de imágenes en forma de mosaico tipo google y para ello se requirió dividir en diferentes procesos para la realización del proyecto así mismo con el uso de herramientas, librerías, lenguajes, etc. Para poder crear el proyecto.

Los puntos a desarrollar dúrate el proceso son los siguientes:

Agregado de dependencias

Contenido de presentación mediante php

Estructura de clases de gridder para agregar ítems

# Desarrollo

Agregado de dependencias:

El primer paso con el cual se inicio fue por descargar las librerías gridder versión 1.4.2, bootstrap versión 3.3.2, jquery versión 3.3.1, Font Awesome versión 4.7.0.

Se procede a copiar en el servidor de XAMPP, Pero primero se creara el proyecto en la siguiente ruta C:\xampp\htdocs. Y se creara una carpeta con el nombre del proyecto en este caso “EXAMEN”, se pegaran dentro de esta carpeta todas las librerías descargadas y se abrirá el editor de texto para este ejemplo se usó Sublime text 3. se buscara la carpeta con “open folder” y una vez abierta la carpeta se creara un nuevo archivo con extensión “.php” con el nombre Dependencias .

Luego se agregara “meta charset=”utf-8”” por si se requiere de caracteres especiales.

En el se usara el comando “link ”+ tabulador y de esta forma se agregaran los css requeridos y se copeara 3 veces por casa una de las librerías con su respectivas direcciones.

Y por último se agregara el estilo que no está como tal dentro de la librería y para ello se hará con el siguiente código” <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/demo.css">”.

Y se agregan los JavaScript con la dirección de los archivos con extensión “.js” de jquery, bootstrap y gridder.

Y se crea el archivo “index.php” en el cual se creara la estructura de un documento html en el cual se creara dentro del cuerpo una clase llamada container y dos mensajes con h1 y h2.

Dentro del encabezado de html se agregaran las dependencias dentro de una estructura php con el comando “require\_ once ”.

Contenido de presentación:

Una vez terminado lo anterior se procederá a mostrar el contenido (imágenes, texto ), para ello se requiere tener imágenes y texto del contenido del cual se va a mostrar. En este caso se habalra sobre la empresa Xbox la cual es una de las principales empresas en el entretenimiento (video juegos ) y se quiere mostrar informacion de 5 video juegos de esta misma los cuales son :

Halo Reach

Call Of Duty Warzome

Far Cry 5

Left For Dead 3

Doom Eternal

Para ello se seleccionaron 5 imágenes una de cada una y se modificó el tamaño de las imágenes. Para poder hacer que sea simétrico y se hizo por medio de la página de Adobe Photoshop Express (<https://www.adobe.com/mx/photoshop/online/resize-image.html>). Para poder ajustar al tamaño 1024 X 768.

Una ves temiendo las imágenes se creara una carpeta dentro del proyecto en el cual se guardaran todas las imágenes a utilizar. Dentro de un archivo “php” una función con el nombre de contenido y se creará un arraya llamado $datos en el cual se almacenara cadenas que vaya separa por el símbolo "||" y se concatenara con un “.” Quedando como se muestra

$datos[0]=" "."||".

" "."||".

" ";

Donde el primer par de comillas contiene la dirección y nombre de la imagen “nombre de la carpeta donde se almacena ”/Halo-Reach.jpg. seguido por el nombre la imagen y tu extensión.

Segundo par de comillas se colocara el titulo con el cual se verá la imagen y por último se colocara el texto de la imagen que se desea presentar. Se repetirá las veces que sean necesarias según la cantidad de imagenes que se desean colocar y por último se retorna la variable $datos

Regresamos a la clase principal “index.php” debajo de la primera plantilla de php se creará otra donde se llamara a Contenido.php y se creara una variable datos en la cual almacenara la función “contenido”

# Estructura de clases de gridder para agregar ítems:

En la clase principal se creara un método el cual corresponde a gridder el cual es una función la cual se encarga de los botones de siguiente anterior y cerrar es un método estático por lo cual no es necesario entrar en detalles con su funcionamiento. En términos generales se encarga de los botones

Lo segundo que vamos a hacer es tomar el array con el contenido que se pretende mostrar para ello utilizaremos la función for la cual nos permitirá ir incrementando el índice en el array. dentro de una plantilla de php.

El for contara con una variable la cual se la índice en este caso se llama $i que inicia en cero y termina cuando count($datos) indique el tamaño del arreglo puede ser 1 o 1000 y se ejecutara asta llegar a final

Luego se creara la variable $d la cual será encargado de ir separando la cadena con la función explode("||", $datos[$i]); la cual se encarga de separar la cadena cada vez que se encuentre con el símbolo "||” dentro de la cadena $datos la cual ira incrementando según el índice.

Podemos meter en la plantilla de php sintaxis del lenguaje html y agregamos la función “li”, la cual se repetirá N veces la cual mostrara el contenido de la clase “Contenido” y se agregara el comando “img” el cual se igualara a una plantilla php y esta plantilla tendrá la función de imprimir en pantalla las imágenes que están guardadas en el array $d en la posición 0. Esta parte ya muestra las imágenes que tenemos agregadas.

Fuera de “ul” se crean 2 plantillas php y en la primer plantilla se crea un for

Se usa la variable “$d” la cual tendrá la función de almacenar las separaciones con el comando explode dentro del array “$datos”.

Agregamos el comando “div” y creamos un id el cual se encargara de galar todos los id que se han creado anteriormente, se crea una class que contenga =”gridder-content”.

Y dentro de ese div se crea 2 div los cuales serán los contenedores de la imagen y del texto que deseamos mostrar el primer contenedor se usara el comendo “img” como anterior menete se había utilizado y se le agregara la class=”img-responsive” para que sea adaptable

En la segunda parte de div con dos plantillas php se mostrara el titulo y el contenido el titulo se mostrara con “h2” mas la plantilla php y la foncion echo que mostra el contenido del array “$d”en la segunda poción se hace lo mismo para el contenido pero en ves de usar la fincion “h2”, se usara “p”en será en la tercera posición del array y se guarda con control+s y lo ejecutamos en el buscador con localhost/EXAMEN

